

NEWSLETTER

‘Eco-SE-E-lab’

INTERAKTIVNA WEB PLATFORMA

Poštovana BC4ESE zajednice,

Oduševljeni smo što možemo s vama podijeliti najnoviji napredak na europskom projektu BC4ESE. Naši predani partneri marljivo rade na razvoju O3 Interaktivne web platforme, Eco-SE-E-lab.

Eco-SE-E-lab je zamišljen kao sveobuhvatna zbirka od 18 gemificiranih obrazovnih modula, svi dostupni na engleskom jeziku. Ovi moduli bit će popraćeni korisničkim priručnikom i modelom priznavanja ishoda učenja, što će polaznicima omogućiti stjecanje certifikata po završetku.

Za ovaj rezultat imamo na umu specifičnu ciljnu skupinu — 250 mladih praktikanata koji su željni uključiti ove vrijedne resurse u svoje svakodnevne rutine. Namjera iza O3 je pružiti platformu koja osnažuje te praktičare s alatima i znanjem potrebnim za ostvarivanje pozitivnog utjecaja na području eko-socijalnog poduzetništva.

Ono što je uzbudljivo, moduli za učenje proći će testiranje u Hrvatskoj. Šesnaest mladih ljudi iz partnerskih organizacija, s dva sudionika po organizaciji, imat će priliku iskusiti ove module iz prve ruke u svibnju 2024. Njihove povratne informacije bit će neprocjenjive u finom podešavanju sadržaja i osiguravanju njegove učinkovitosti.

Nadalje, zadovoljstvo nam je najaviti da će se nacionalni pilot testovi također održati u svakoj partnerskoj zemlji. Ukupno 60 mladih ljudi, s deset sudionika po zemlji, imat će priliku iskoristiti razvijene resurse. Kroz ove pilot testove sudionici će steći bitne soft, digitalne i poduzetničke vještine dok će se više angažirati i osnažiti u području eko-socijalnog poduzetništva.



CILJEVI

Interaktivne platforme Eco-SE-E-lab

Projekt BC4ESE postavio je jasne ciljeve za svoje inicijative, a naša interaktivna platforma usmjerena je na sljedeće:

- Modernizirati i inovirati materijale za podučavanje/obuku koje organizacije mladih i centri za mlade (ciljane aktivnosti diseminacije) nastoje uvesti u svoje svakodnevne rutine i koji su protkani jačanjem područja eko-socijalnog poduzetništva.
- U potpunosti iskoristiti sve mogućnosti koje pružaju digitalni gamificirani procesi, a posebno veliki trend digitalnog učenja temeljenog na igrama koje uzima u obzir potvrđene rezultate već postojećih istraživanja, korištenjem različitih sinkronih digitalnih alata, kao što su on-line tečajevi i interaktivne platforme, digitalni gemificirani procesi, digitalni mediji, VR elementi, aplikacije, QR kodovi itd.
- Poticati suradnju u različitim regijama EU s javnim i privatnim organizacijama razmjenom dobrih praksi kroz zajedničke inicijative koje će podići kapacitete organizacija koje rade s mladima kroz neformalno obrazovanje kako bi doprinijele promicanju i razvoju eko-socijalnog poduzetništva u partnerskim zemljama i šire.



Razvoj e-knjige o gemificiranoj obrazovnoj produkciji

Drago nam je što vam možemo pružiti daljnje novosti o napretku našeg projekta. Naši posvećeni partneri vrijedno su radili i imamo neke uzbudljive vijesti za podijeliti u vezi s razvojem e-knjige gemificiranoj obrazovnoj produkciji. Tijekom ove faze 6 partnera projekta razvili su po 5 jedinstvenih scenarija učenja, što je rezultiralo s ukupno 30 scenarija u cijelom projektu. Međutim, kao dio procesa odabira, partneri su pažljivo pregledali i procijenili ove scenarije kako bi identificirali one koji najviše obećavaju za daljnji razvoj. Kroz proces recenzije i zajedničkog upitnika, od svakog partnera odabrana su 3 scenarija za napredovanje.

Zadovoljstvo nam je objaviti da je 18 odabranih scenarija trenutno u fazi razvoja. Naši partneri marljivo rade na finalizaciji svojih grafičkih i digitalnih elemenata, osiguravajući impresivno i privlačno iskustvo učenja.

Trenutno radimo na grafičkim i digitalnim elementima za uzbudljive igre sobe za bijeg koje će biti predstavljene na platform Eco-SE-E-lab. Njihov razvoj trebao bi biti dovršen do kolovoza, kada će se partneri fokusirati na stvaranje svojih drugih digitalnih obrazovnih igara.

Ovaj uzbudljiv napredak označava značajnu prekretnicu za projekt BC4ESE. Odabir scenarija rezultat je detaljne procjene i zajedničkog donošenja odluka među našim cijenjenim partnerima. Uvjereni smo da će odabrani scenariji ponuditi vrijedne prilike za učenje našoj ciljanoj publici.

Kako napredujemo, nastaviti ćemo vas obavještavati o napretku projekta. I dalje smo predani promicanju eko-socijalnog poduzetništva i osnaživanju mladih pojedinaca da pozitivno utječu na svoje zajednice.



PRATITE NAS NA WEB-u I DRUŠTVENIM MREŽAMA

Web: <https://ecosocent.eu/>

Facebook stranica
Eco-social entrepreneurship - Bc4ese
<https://www.facebook.com/bc4ese>

Instagram
Eco-social entrepreneurship - Bc4ese
<https://www.instagram.com/bc4ese/>



Jačanje kapaciteta za inovacije u obrazovanju za eko-socijalno poduzetništvo

Projekt "BC4ESE" sufinanciran je iz ERASMUS+ programa Europske Unije i provodi se od siječnja 2022 do siječnja 2025. Ova publikacija odražava stajališta autora i Europska Komisija ne može se smatrati odgovornom za bilo kakvu upotrebu informacija sadržanih u njoj. (Poziv za projekte: ERASMUS-YOUTH-2021-CB, Broj projekta: 10105201)